



CORPORATION DE LA MAISON DUMULON

Découvrez
notre histoire !

TROUSSE D'ACTIVITÉS
- ENFANTS -



NOS ACTIVITÉS

RÉSERVEZ DÈS MAINTENANT !

Disponibilités tout au long de l'année scolaire pour les classes et en période estivale pour les camps de jour.

- À la rescousse du quotidien
- Les bâtisseurs
- Patrimoine alimentaire
- Produits à vendre
- Au magasin des Dumulon
- Noël d'antan
- Iconostase 2.0
- Conte de la lettre perdue

CAPACITÉ MAXIMALE

Comme l'espace dans notre institution est limité, nous ne pouvons accueillir de grands groupes. Le maximum est de 15 enfants. Nous divisons habituellement les groupes classes en deux afin de leur faire profiter pleinement des activités.



À LA RESCOUSSE DU QUOTIDIEN 1 H 🕒

(3e cycle)

Les membres de la famille Dumulon doivent faire preuve de débrouillardise! Au moment de leur arrivée à Rouyn, ils n'avaient pas accès à l'eau courante ou à l'électricité. Leur quotidien était parsemé de défis et de tâches quotidiennes qui nous semblent lointaines aujourd'hui. Visitez leur résidence et trouvez des solutions innovatrices aux problèmes de 1924.

OBJECTIF

Faire découvrir aux élèves des artefacts issus de la sphère domestique et les sensibiliser à l'évolution du mode de vie occidental depuis le siècle dernier. L'élaboration et la présentation d'une invention personnalisée pour résoudre un problème du quotidien leur permettra d'appliquer des connaissances du domaine des sciences et des technologies et de mettre en œuvre leurs habiletés orales.



LES BÂTISSEURS 1 H 🕒

(2e et 3e cycles)

Lors de la colonisation des villes de Rouyn et Noranda, tout était à construire. Incarne l'un· des premier·ères colons de Rouyn et Noranda et découvre les techniques de construction de cette époque. L'hiver s'annonce rude, serez-vous capable de construire votre maison en bois rond avant l'arrivée de la saison froide ?

OBJECTIF

Amener les élèves à s'approprier les techniques de construction des bâtiments en bois rond. Cette activité permet aux élèves de développer leur créativité en réalisant un modèle de maison et favoriser le développement langagier par une présentation orale de leur projet.



PATRIMOINE ALIMENTAIRE 1 H

(2e et 3e cycles)

Qu'est-ce qui diffère entre une épicerie des années 1920 et des années 2020 ? Faites un voyage dans le temps et venez découvrir le panier d'épicerie d'hier et celui d'aujourd'hui. Analysons ensemble ce qui a autant fait changer l'alimentation en 100 ans.

OBJECTIF

Amener les élèves à formuler des hypothèses sur l'évolution de notre alimentation et acquérir des connaissances sur les grands facteurs de changement qui a fait évoluer nos assiettes québécoises. Cette activité permet de sensibiliser les élèves aux impacts de la surconsommation et de l'hypertransformation des aliments.



PRODUITS À VENDRE 1 H

(2e et 3e cycles)

Avez-vous ce qu'il faut pour vous tailler une place dans le monde entrepreneurial ? Dans cette activité, incarnez des marchands ambulants qui tentent de convaincre le Magasin général de vendre leurs produits.

OBJECTIF

Amener les élèves à développer des compétences orales en français dans un environnement amusant. L'activité permet de développer la créativité, la confiance en soi ainsi que des compétences communicationnelles dans une mise en situation entrepreneuriale cocasse et historique.



AU MAGASIN DES DUMULON 1 H ⌚

(1er, 2e et 3e cycles)

La ville de Rouyn-Noranda n'a évidemment pas toujours été telle que nous la connaissons aujourd'hui. Venez découvrir, lors d'une visite guidée, l'histoire de la colonisation des deux villes jumelles : Rouyn et Noranda.

OBJECTIF

Amener les élèves à acquérir des connaissances relatives à l'histoire de la ville de Rouyn-Noranda. Permettre aux élèves de préciser l'influence de personnages et l'incidence d'événements sur l'organisation sociale et territoriale des villes de Rouyn et de Noranda, d'établir des liens de continuité avec le présent et de dégager des traces de ces changements dans notre société et sur le territoire de la ville.



NOËL D'ANTAN 1H ⌚

(2e et 3e cycles)

C'est la fête dans la famille Dumulon ! Venez vivre une expérience du temps des fêtes d'antan dans un décor authentique. Apprenez à danser le set carré et laissez-vous transporter par la magie d'un conte typique de chez nous.

OBJECTIF

Amener les élèves à acquérir des connaissances sur des traditions de l'époque de la colonisation de la ville de Rouyn-Noranda à travers un exercice concret et dynamique.



ICONOSTASE 2.0 1 H

(2e et 3e cycles)

Rouyn-Noranda s'est construite avec une grande diversité culturelle. Venez découvrir l'Église orthodoxe russe Saint-Georges et sa magnifique iconostase. Voyez comment les artisans ont utilisé des matériaux recyclés pour créer ce lieu historique. Créez ensuite votre propre mur d'icônes au sujet des personnes que vous admirez !

OBJECTIF

Développer leur habileté à se situer dans le temps et l'espace tout en considérant une diversité de façons de penser, d'être et d'agir. Amener les élèves à acquérir des connaissances relatives à l'histoire de la ville de Rouyn-Noranda. Découvrir les aspects importants des célébrations vécues par différentes communautés religieuses.



CONTE DE LA LETTRE PERDUE 30 MIN

(1er et 2e cycles)

Les Dumulon, qui s'occupent du bureau de poste, ont retrouvé une lettre sortie de son enveloppe ! Pas le choix, on doit la lire pour retrouver à qui l'envoyer. Découvrez l'aventure de l'auteur de cette lettre et prenez part à l'histoire. À la manière des contes dont vous êtes le héros, choisissez certains artéfacts qui vont influencer le cours de l'histoire.

OBJECTIF

Amener les élèves à acquérir des connaissances sur des traditions de l'époque de la colonisation de l'Abitibi-Témiscamingue. Développer leur capacité à prendre une décision en groupe (choix des artéfacts).

INFORMATIONS PRATIQUES

TARIFS

- 1 activité : 5,00 \$ / élève (taxes incluses)
2 activités : 8,75 \$ / élève (taxes incluses)

RÉSERVATIONS ET INFORMATIONS

819-797-7125
animation@maison-dumulon.ca

*Disponibilité en tout temps du lundi au vendredi
pour les groupes.*

VOTRE CONTRIBUTION EST INDISPENSABLE

Afin de faire vivre une expérience optimale aux élèves pendant les activités, votre collaboration et votre accompagnement sont fondamentaux. En tant qu'enseignant, votre rôle est majeur pour la réussite des activités. Vous êtes responsable de faire respecter les consignes et d'assurer la discipline du groupe.

AIDE FINANCIÈRE AU TRANSPORT

Jusqu'à 75 % des frais de transport sont remboursés grâce au programme *La culture à l'école*. Communiquez avec votre commission scolaire pour obtenir le formulaire.



RENSEIGNEMENTS GÉNÉRAUX

STATIONNEMENT

Plusieurs stationnements sont réservés à la clientèle du Magasin général Dumulon à proximité du site et ils sont tous gratuits ! De plus, un stationnement est prévu pour les autobus scolaires le long de l'avenue du Lac, en bordure du trottoir.

AIRE DE REPAS

Lorsque la température le permet, sur le site du Magasin général Dumulon, vous pouvez manger sur les tables de pique-nique.

NOUS TROUVER

191, avenue du Lac
Rouyn-Noranda (Québec) J9X 5C3

CONTACT :

animation@maison-dumulon.ca
819 797-7125



